



ONIRYX

Make IT happen

L'agilité au service de l'agilité

Frédéric Toublanc

2 jours
1500€



5 minutes

5€ **L'INFORMATICIEN**
www.informaticien.com



3 jours
2950€



5 minutes
300 millions ST

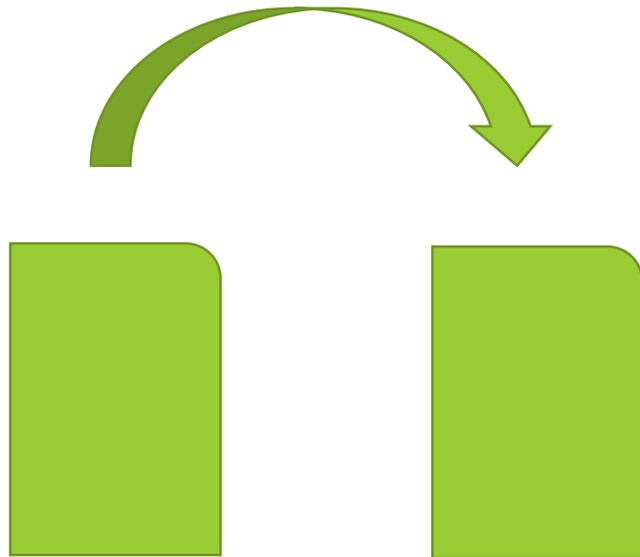


« J'ai commencé à REdevenir Agile quand je suis devenu PAPA. »

Les enfants sont les meilleurs formateurs en Agilité !

L'agilité c'est quoi ?

S'adapter au changement



Zone de confort

Zone cible

$$\delta U^2 + \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \cdot \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} + 2\delta Q \delta W + m^2 \frac{d\vec{p}}{dt} \cdot \frac{d\vec{p}}{dt} + P^2 V^2 - 2\Phi \sigma T^4 + \sum \vec{F}_{ext} \cdot \sum \vec{F}_{ext} - \delta W^2 - 2m \sum \vec{F}_{ext} \cdot \frac{d\vec{p}}{dt} + \Phi^2 + \sigma^2 T^8 - 2E^2 m^2 c^4 - \delta Q^2 + m^4 c^8 + \frac{d\vec{L}_O}{dt} \cdot \frac{d\vec{L}_O}{dt} - 2nPV RT - \frac{d\vec{L}_O}{dt} \cdot \sum \vec{M}_{ext} - 2\delta U \delta W + p^4 c^4 + \sum \vec{M}_{ext} \cdot \sum \vec{M}_{ext} + n^2 R^2 T^2 - 2E^2 p^2 c^2 + \text{rot} \vec{B} \cdot \text{rot} \vec{B} - 2\delta U \delta Q + 2p^2 m^2 c^6 - 2 \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \cdot \text{rot} \vec{B} + E^4 - \frac{4hc^2}{\lambda^5} \frac{1}{\exp(\frac{hc}{k\lambda T}) - 1} d\lambda d\varphi + \dots = 0$$

Découverte numéro 1

 Oser sortir de sa **zone de confort** pour **s'adapter**.

Découverte numéro 1

 Oser sortir de sa **zone de confort** pour **s'adapter**.

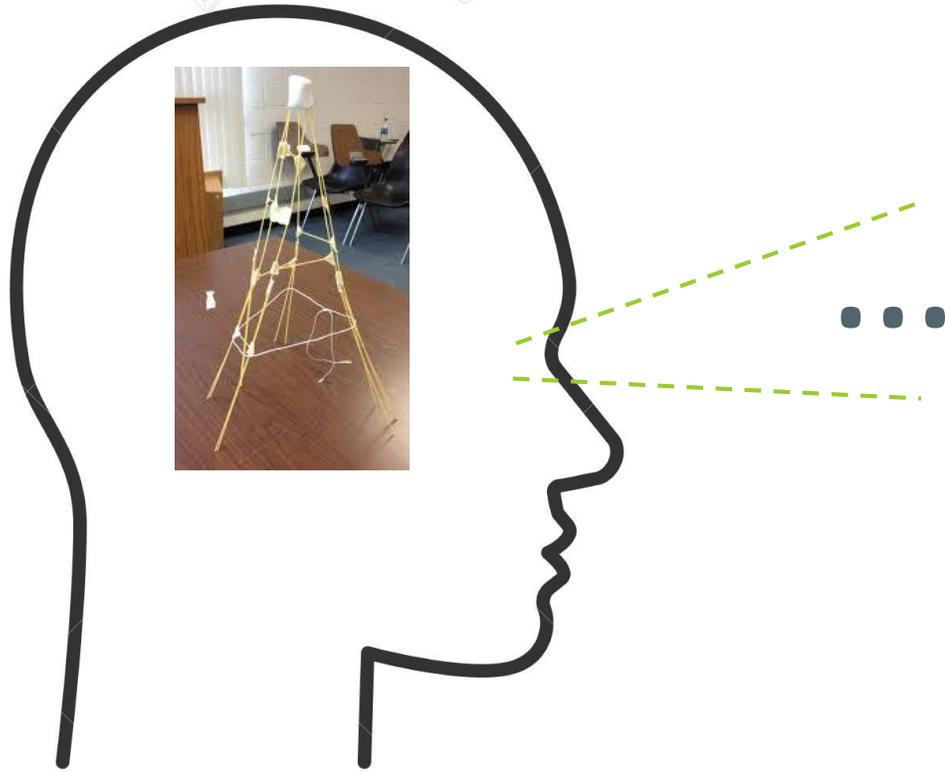
Le Challenge Marshmallow

Matériel :

- 20 spaghettis
- 1m de ruban adhésif
- 1 paire de ciseaux
- 1 Marshmallow

Instructions :

- Construire la plus haute structure avec les spaghettis en positionnant le marshmallow au sommet
- 18 minutes
- Commencez à construire au TOP de l'animateur



ADULTE



Les principes de Scrum

“Inspect and adapt” (empirisme)

Scrum est un processus empirique, c'est à dire qu'il déduit la connaissance de l'observation et de l'expérimentation, plutôt que des planning théoriques et des hypothèses. Pour appliquer ce principe **inspect and adapt**, Scrum est basé sur le cycle PDCA cycle, également connu comme la roue de Deming. C'est une méthode itérative qui assure le contrôle et l'amélioration continue quand on gère des processus ou des produits.

Françoise Dolto :

« *L'intelligence de l'enfant est intuitive et observatrice* »

Découverte numéro 2

- Oser sortir de sa **zone de confort** pour **s'adapter**.
- Oser faire des **expériences en itérations courtes** et apprendre de ses **erreurs** pour **s'améliorer**.

Que ressentez vous ?

 Express a feeling



I'm feeling **very happy** right now.

"Cheers !"

Created and designed by Oniryx

 Express a feeling



I'm feeling **happy** right now.

"Why not sharing your happiness ?"

Created and designed by Oniryx

 Express a feeling



I'm feeling **normal**.

Created and designed by Oniryx

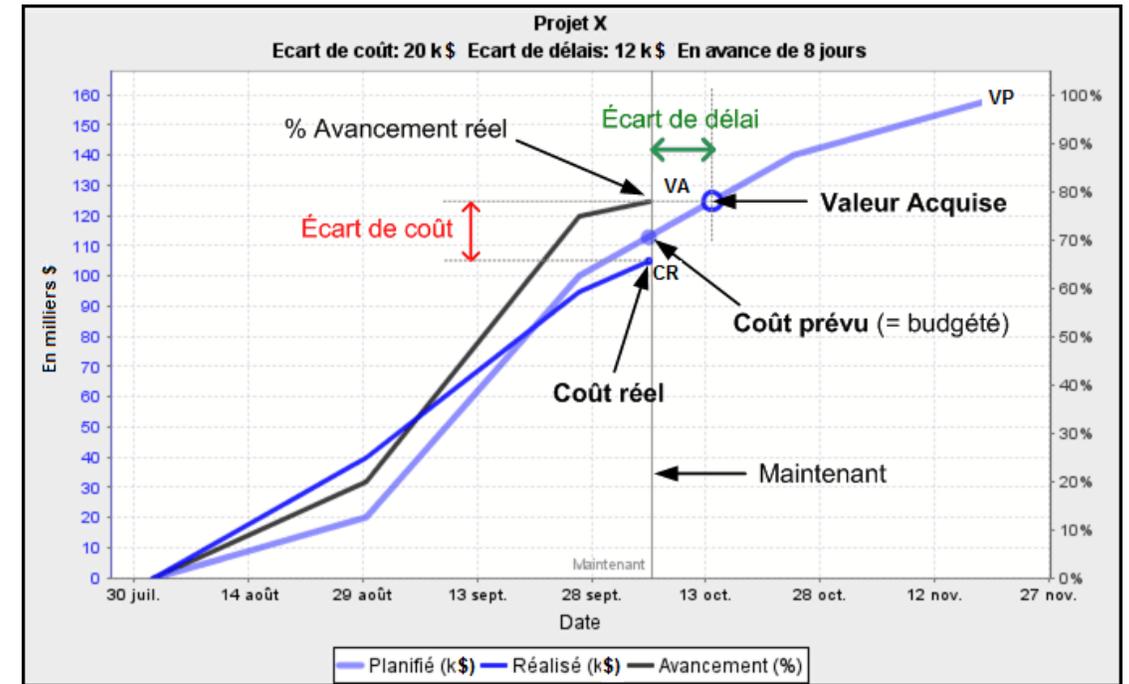
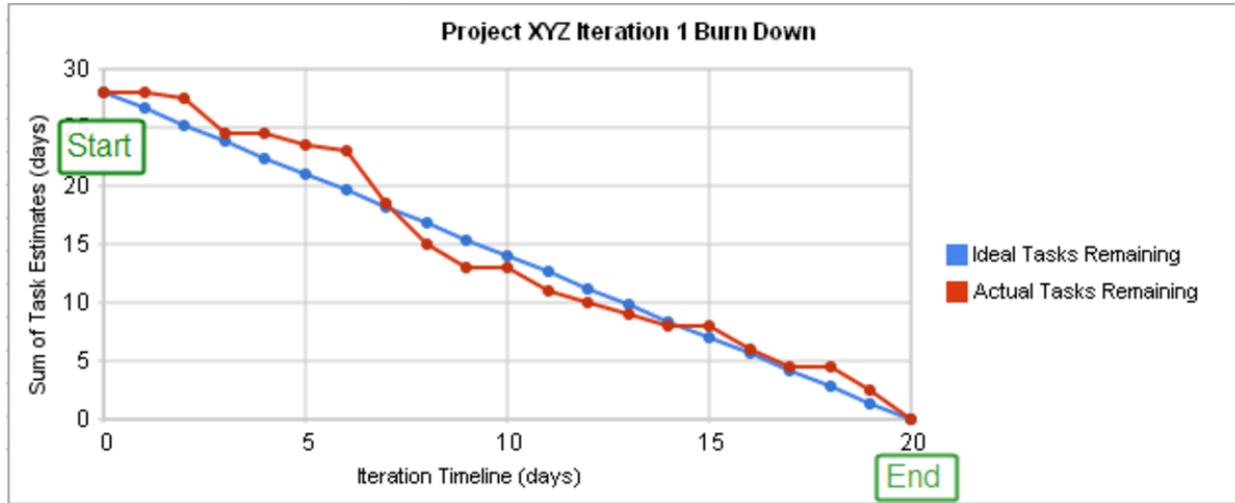
 Express a feeling



I'm **not** feeling very **happy** right now.

"Let's talk about it if you want"

Created and designed by Oniryx



là les émotions qui le
morgaient ce matin !
ois, elles ont chacune
couleur différente...

and elles sont bien
es, il devient plus
le les comprendre.

eux comme ça,
pas ?



Savoir ce que l'on ressent,
c'est important.



Découverte numéro 3

- Oser sortir de sa **zone de confort** pour **s'adapter**.
- Oser faire des **expériences** en **itérations courtes** et apprendre de ses **erreurs** pour **s'améliorer**.
- Les **émotions** sont les **meilleurs feedbacks** et **indicateurs de qualité**.

Découverte numéro 4

- ✓ Oser sortir de sa **zone de confort** pour **s'adapter**.
- ✓ Oser faire des **expériences** en **itérations courtes** et apprendre de ses **erreurs** pour **s'améliorer**.
- ✓ Les **émotions** sont les meilleurs **feedbacks** et **indicateurs de qualité**.
- ✓ Rester **SOI**, rester **authentique**.





Oser sortir de sa **zone de confort**.

Oser **expérimenter** sur des itérations courtes



Oser exprimer ses **émotions**

Oser rester **soi-même**

